

# INSTRUCCIONES DE LAS PLANTILLAS - BANDERA VELA COPA + LLAMA 1/2



Trabaje sobre la capa Cuatri, utilice las marcas visuales de los cuadros, y una vez haya finalizado su diseño, **oculte o suprima las capas y marcas que no deben aparecer sobre el archivo final** : no deben aparecer las marcas de corte.

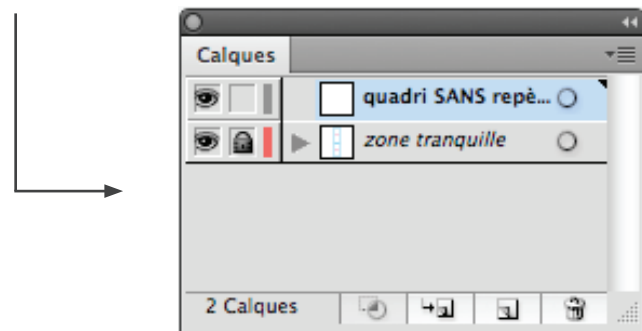


Las marcas en su archivo Illustrator indican las diferentes zonas a respetar en la creación de sus archivos destinados a la impresión. Estan bloqueados y son no imprimibles.



## **NO LAS DESBLOQUEE PARA TRABAJAR :**

...cuando guarde en EPS o PDF, no apareceran : si usted las reactiva, EXAPRINT no será responsable.



## **CUADRO AZUL : ZONA DE SANGRES**

Todos los elementos que van a corte deben estar en esta zona.

## **CUADRO ROJO : FORMATO FINAL**

Este marco es el que define las dimensiones de la tarjeta después de cortarse.

## **CUADRO VERDE : ZONA TRANQUILA**

Este marco define los márgenes internos de seguridad de todos los elementos que no deben ser cortados. A pesar de la precisión de la guillotina, el corte puede desplazarse ligeramente, por eso guardamos este margen de seguridad de 3 mm.

# PREPARACIÓN DE LOS ARCHIVOS - BANDERA VELA COPA + LLAMA 2/2

**Las plantillas de la bandera están disponibles al 25% del tamaño de impresión. Escala 1/4.**

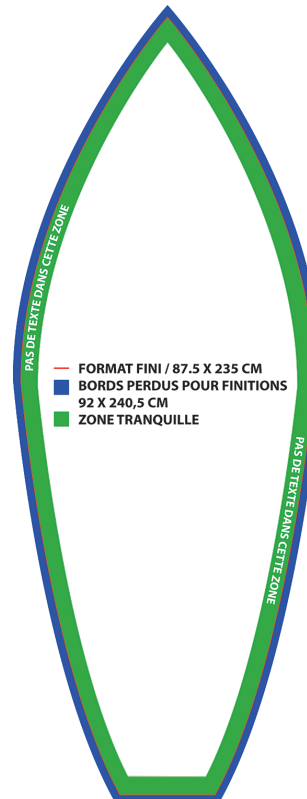
Los archivos deben entregarse a 300 dpi para las plantillas a 25% del tamaño de impresión (escala 1/4)

**Truco :** Es mejor hacer el fondo debordar por toda la superficie de la bandera.

**ATENCIÓN! EL ZIP PARA LA FABRICACIÓN DEBE TENER 2 ARCHIVOS.**

- **1 ARCHIVO CON EL VISUAL SIN TRAZADO PARA LA IMPRESIÓN**
- **1 ARCHIVO CON EL VISUAL CON TRAZADO PARA LA VISUALIZACIÓN**

BANDERA 87,5 x 235 cm



BANDERA 100 x 240 cm

